



VIRTUAL REALITY

Frank Balazs

Intro en technieken

- Start: 2012
- Doel:
 - VR inzetten ter verbetering van het onderwijs
- Samenwerking Technische Informatica
- Ontwikkeling eigen programma

- Techniek
 - CAVE
 - Oculus Rift DK2
 - Xbox controller

 - Oculus Rift

 - HTC Vive

avans



Virtueel Plaats delict

avans

- Vakgebied: Forensisch Onderzoek
- Doel
 - Forensisch Onderzoek uitvoeren op een PD in een virtuele omgeving
- Mogelijkheden
 - PD verkennen
 - Toolbox
 - Fotograferen
 - Bewijs verzamelen



Module code:



avans

Module code:



Virtuele opslagplaats

avans

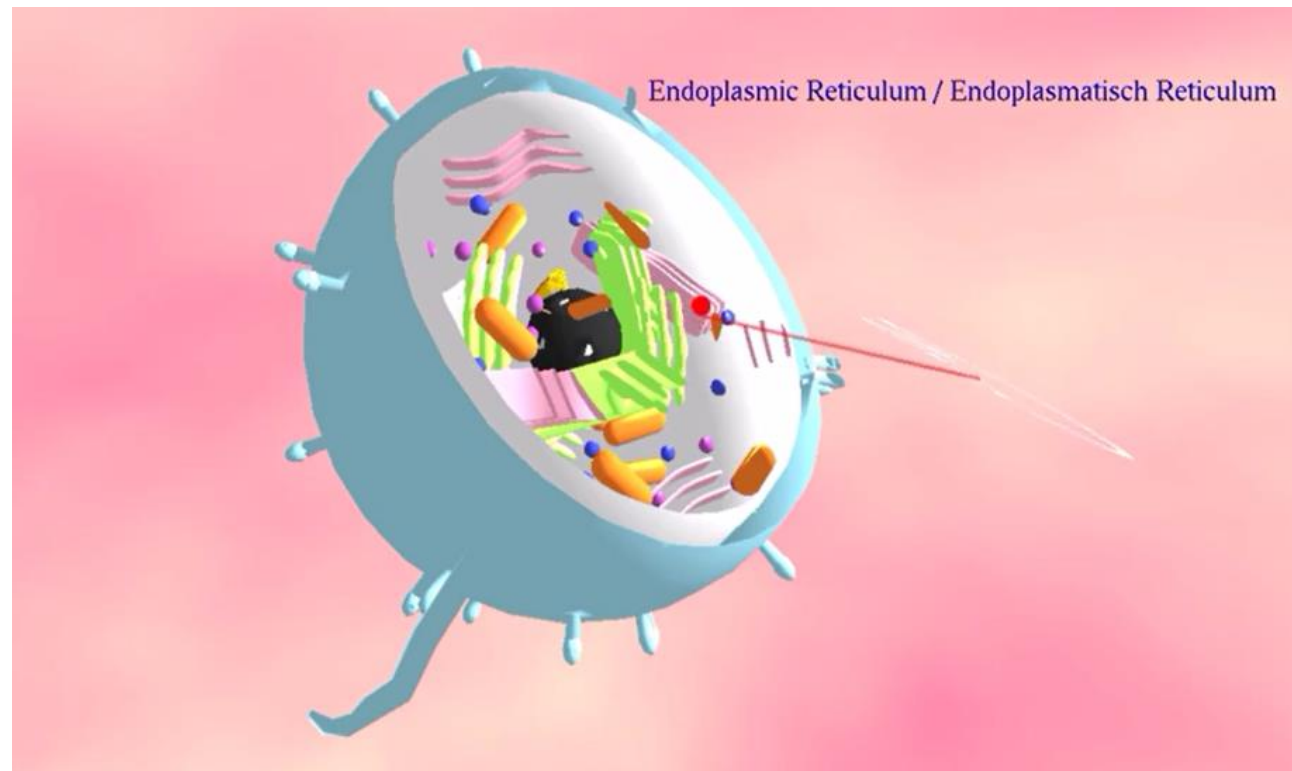
- Vakgebied: Milieukunde/ ESSET
- Doel
 - Bewust worden van de mogelijke gevaren, en het ontwikkelen van kennis omtrent veiligheid, opslag en omgeving
- Mogelijkheden
 - Verkennen/ rond lopen door de opslagplaats
 - Herkenning en controle etiketten
 - Herkenning gevaarlijke situaties
 - Wijzigen van fouten



Virtuele Cel

avans

- Vakgebied: Celbiologie
- Doel
 - Studenten inzicht geven over de opbouw van een biologische cel
- Mogelijkheden
 - Bekijken van de cel
 - Doorsnijden
 - Vergroten/verkleinen
 - Leren van onderdelen
 - Vragen beantwoorden



Visie



- Academie overstijgend
 - Psychologie
 - Gezondheid en techniek
- Betere technieken
- Uitgebreidere mogelijkheden
- Realistischer
- Gebruik van photogrammetry
- Samenwerking politie/ recherche / experts

Vragen & contact



- Vragen?
- Contactgegevens:

Frank Balazs
ffl.balazs@avans.nl

+31 6 51 35 57 95